

[Inscrição para certificação](https://sugep.ifg.edu.br/eventos/#/)

<https://sugep.ifg.edu.br/eventos/#/>

PROGRAMAÇÃO

JOGOS INTERNOS DO IFG CAMPUS CIDADE DE GOIÁS

A PAZ É A GENTE QUE FAZ!

DE 05/06 A 07/06



- ▶ **Abertura Oficial**
- ▶ **Oficinas socioculturais**
- ▶ **Futsal Masc. e Fem.**
- ▶ **Handebol misto**
- ▶ **Basquetebol misto**
- ▶ **Voleibol misto**
- ▶ **Tênis de Mesa Misto**
- ▶ **Xadrez Misto**
- ▶ **Queimada Mista**



CONTEÚDO DA PROGRAMAÇÃO

- A) INTEGRAÇÃO DE EQUIPES;**
- B) REGULAMENTO PRÉVIO/INSCRIÇÕES/CERTIFICAÇÃO;**
- C) CRONOGRAMA DE OFICINAS SOCIOCULTURAIS; E**
- D) TABELA DE JOGOS.**

9º JOGOS INTERNOS DO IFG CÂMPUS CIDADE DE GOIAS

DE 05 A 07 DE JUNHO

EQUIPES CONFIRMADAS POR MODALIDADE

FUTSAL MASC.

1	Prod. de Áudio e Vídeo/Esquadrão do XX
2	Agroecologia / Agronomia Veteranos Time 1
3	Agroecologia/Agronomia Time 2

BASQUETE MISTO

1	Agronomia Veteranos Time 1 / Agroecologia
2	Esquadrão do XX/Cinema
3	Prod. Áudio e Vídeo

HANDEBOL MISTO

1	Esquadrão do XX/Prod. Áudio e Vídeo
2	Agronomia Veteranos Time 1/Cinema/Artes Visuais

FUTSAL FEM.

1	Agronomia
2	Cursos Unificados

VÔLEI MISTO

1	Prod. Áudio e Vídeo
2	Esquadrão do XX
3	Agronomia Veteranos Time 1
4	Agroecologia/Artes Visuais/Cinema/Agronomia Time 2

QUEIMADA MISTA

1	Agroecologia/Agronomia Time 2
2	Esquadrão do XX/Cinema/Artes Visuais
3	Agronomia Veteranos Time 1
4	Prod. Áudio e Vídeo

9º JOGOS INTERNOS DO IFG CÂMPUS CIDADE DE GOIAS

DE 05 A 07 DE JUNHO

REGULAMENTO PRÉVIO DAS PARTIDAS POR MODALIDADE

FUTSAL MASC.

3 equipes disputarão em rodízio simples (chave única). As duas melhores colocadas farão a final. Tempo de jogo: 2x15min.

BASQUETE MISTO

3 equipes disputarão em rodízio simples (chave única). As duas melhores colocadas farão a final. Tempo de jogo: 2x15min.

HANDEBOL MISTO

2 equipes disputarão a competição em 3 partidas (Melhor de 3 partidas - 3º Jogo só ocorrerá se houver necessidade). Tempo de jogo: 2x15min.

FUTSAL FEM.

2 equipes disputarão a competição em 3 partidas (Melhor de 3 partidas - 3º Jogo só ocorrerá se houver necessidade). Tempo de jogo: 2x15min.

VÔLEI MISTO

4 equipes disputarão em rodízio simples (chave única). As duas melhores colocadas farão a final. Tempo de jogo: 2x15min.

QUEIMADA MISTA

4 equipes disputarão em rodízio simples (chave única). As duas melhores colocadas farão a final. Tempo de jogo: 1x25min.

Obs: Haverá medalha de "bronze" para todas as equipes que ocuparem a 3ª colocação geral de cada modalidade. Não haverá jogo de disputa para 3º lugar.

9º JOGOS INTERNOS DO IFG CÂMPUS CIDADE DE GOIÁS

DE 05 A 07 DE JUNHO

REGULAMENTO PRÉVIO DAS PARTIDAS POR MODALIDADE

TÊNIS DE MESA MISTO

Será realizado no dia 05 de junho de 2023 no Pátio Ipê do IFG - Câmpus Cidade de Goiás a partir das 14 horas. Devido a grande quantidade de inscritos(as), a competição ocorrerá com jogos eliminatórios até que se defina o(a) campeão(ã). Cada jogo será constituídos por 3 sets de 21 pontos. Caso um(a) jogador vença os dois primeiros sets seguidos, não ocorrerá o 3º set. Haverá chamada para quem se inscreveu previamente ao início da primeira partida da competição, de modo que a confirmação de presença atrasada, após ter iniciado os jogos desta modalidade, não garantirá o direito de participação. Demais regras serão discutidas com os(as) participantes do evento no dia dos jogos da modalidade.

XADREZ MISTO

Será realizado no dia 06 de junho de 2023 na Biblioteca do IFG - Câmpus Cidade de Goiás a partir das 14 horas. Devido a grande quantidade de inscritos(as), a competição ocorrerá com jogos eliminatórios até que se defina o(a) campeão(ã). Haverá chamada para quem se inscreveu previamente as partidas, de modo que a confirmação de presença atrasada, após ter iniciado os jogos desta modalidade, não garantirá o direito de participação. Demais regras serão discutidas com os(as) participantes do evento no dia dos jogos da modalidade.

9º JOGOS INTERNOS DO IFG CÂMPUS CIDADE DE GOIAS

DE 05 A 07 DE JUNHO

OFICINAS SOCIOCULTURAIS

As oficinas socioculturais ocorrerão nos dias de evento. Para os cursos do turno noturno, serão realizadas apenas oficinas socioculturais no dia 05 de junho de 2023 a partir das 19 horas. Confira a programação e se inscreva!

Observação: Os certificados só serão enviados para os(as) estudantes que se inscreverem pelo "Sistema Unificado de Gestão de Extensão e Pesquisa Eventos - SUGEP". As vagas em cada oficina sociocultural são limitadas.

CERTIFICADO DE PARTICIPAÇÃO NO EVENTO

Para fazer jus ao recebimento do certificado, o(a) estudante deverá realizar a inscrição nas atividades que deseja participar. Mesmo que você já esteja inscrito nas listas de composição de equipes por curso, é necessário fazer a inscrição para efeito de recebimento do certificado. A inscrição pelo SUGEP é necessária para estudantes que vão competir e/ou participar de oficinas socioculturais.

Link para inscrição:

SE INSCREVA AQUI!

<https://sugep.ifg.edu.br/eventos/#/publico/eventos/5ae40859-47cd-4856-9746-a22571aa5d03/inscricao>

**9º JOGOS INTERNOS DO IFG - CÂMPUS CIDADE DE GOIÁS
OFICINAS SOCIOCULTURAIS**

05/06/2023 (Segunda-feira)

Ord.	Oficina	Descrição	Horário	Oficineiro(a)/Professor(a)	Local	Vagas	Inscrição
1	Ritmos	Esta oficina de ritmos é um ambiente dinâmico e interativo onde os participantes têm a oportunidade de explorar e aprofundar seu entendimento sobre diferentes ritmos musicais pela dança. Os(as) participantes são convidados(as) a experimentar e aprender sobre uma variedade de danças por meio de ritmos de diferentes culturas e gêneros musicais. O foco principal é fornecer uma experiência prática e envolvente	08h	Norberto	Salão de eventos	30	SUGEP
2	Iaijutsu – arte de desembainhar a espada. (Esta oficina terá continuidade nos dias 06 e 07).	<p>Essa oficina visa explorar um pouco a cultura e história dos Samurais, guerreiros lendários do Japão feudal. Durante a oficina, os participantes aprenderão um pouco sobre a filosofia e ética samurai, bem como sobre algumas de suas armas e técnicas de combate, enfatizando as que são estudadas na escola de artes marciais samurai, Aizu Musô Ryu. Além disso, será oportunizado ao participante aulas práticas, com movimentos iniciais básicos de Iaijutsu como praticado na escola supracitada.</p> <p>O Iaijutsu é uma forma tradicional de arte marcial japonesa que se concentra na rápida e eficiente técnica de desembainhar e cortar com a espada japonesa, conhecida como "katana". O termo "Iaijutsu" é composto pelos caracteres japoneses "iai" (居合), que se refere ao ato de desembainhar a espada, e "jutsu" (術), que significa "arte" ou "técnica".</p> <p>Essa arte é baseada em movimentos fluidos e precisos, com ênfase na concentração e na resposta imediata aos ataques. No Aizu Musô Ryu, os praticantes treinam uma série de técnicas que envolvem a retirada da espada da bainha, o corte preciso e rápido e o subsequente retorno da espada à bainha. Lá, o Iaijutsu é praticado como uma das várias disciplinas que compõem o Currículo da escola, enfatizando o desenvolvimento pessoal, a disciplina mental e o cultivo da concentração.</p> <p>A intenção da oficina, para além do que já foi abordado acima, é promover a compreensão e respeito pela cultura japonesa e fornecer aos participantes uma oportunidade única de explorar um período fascinante da história do Japão</p>	14h	Bruno Alcântara Camargo (Hogosha), Diego Avelino de Moraes Carvalho (Komori) e Ubirajara José Gama de Castro.	Salão de eventos	20	SUGEP

3	lajjutsu – a arte de desembainhar a espada.	<p>Essa oficina visa explorar um pouco a cultura e história dos Samurais, guerreiros lendários do Japão feudal. Durante a oficina, os participantes aprenderão um pouco sobre a filosofia e ética samurai, bem como sobre algumas de suas armas e técnicas de combate, enfatizando as que são estudadas na escola de artes marciais samurai, Aizu Musô Ryu. Além disso, será oportunizado ao participante aulas práticas, com movimentos iniciais básicos de laijjutsu como praticado na escola supracitada.</p> <p>O laijjutsu é uma forma tradicional de arte marcial japonesa que se concentra na rápida e eficiente técnica de desembainhar e cortar com a espada japonesa, conhecida como "katana". O termo "lajjutsu" é composto pelos caracteres japoneses "iai" (居合), que se refere ao ato de desembainhar a espada, e "jutsu" (術), que significa "arte" ou "técnica".</p> <p>Essa arte é baseada em movimentos fluidos e precisos, com ênfase na concentração e na resposta imediata aos ataques. No Aizu Musô Ryu, os praticantes treinam uma série de técnicas que envolvem a retirada da espada da bainha, o corte preciso e rápido e o subsequente retorno da espada à bainha. Lá, o laijjutsu é praticado como uma das várias disciplinas que compõem o Currículo da escola, enfatizando o desenvolvimento pessoal, a disciplina mental e o cultivo da concentração.</p> <p>A intenção da oficina, para além do que já foi abordado acima, é promover a compreensão e respeito pela cultura japonesa e fornecer aos participantes uma oportunidade única de explorar um período fascinante da história do Japão</p>	19h	Bruno Alcântara Camargo (Hogosha), Diego Avelino de Moraes Carvalho (Komori) e Ubirajara José Gama de Castro.	Salão de eventos	20	SUGEP
4	Queimada e Voleibol	Oficina de queimada e voleibol para estudantes e servidores que conhecem, ou não, os fundamentos básicos de cada um dos jogos. Será um momento de aprendizado com muita diversão e adaptações dos mesmos para a realidade do grupo de praticantes. Mesmo que não saiba jogar, esta oficina é perfeita para você. Se inscreva e participe!	19h	Fabício Cardoso da Silva	Quadra Poliesportiva	30	SUGEP
5	Psicomotricidade e infância: planejando estratégias para se trabalhar na escola	A oficina propõe ofertar de modo breve e prático noções de psicomotricidade a futuros profissionais que possam atuar no contexto educacional a partir do resgate de vivências da infância. O intuito é promover a interação entre os saberes tradicionais relacionados a alguns jogos e o modo como estes podem favorecer o desenvolvimento de habilidades motoras, estimulando a troca de conhecimentos que enriqueçam o processo de desenvolvimento psicomotor voltado à fase da educação infantil.	19h	Claudia do Amaral Trindade	Piso Superior do Pátio Ipê	20	SUGEP
06/06/2023 (Terça-feira)							
Ord.	da	Descrição	Horário	Oficineiro(a)/Professor(a)	Local	Vagas	Inscrição
1	O Corpo no Ateliê: Um Olhar para as Artes Visuais	A oficina tem como objetivo dar segmento com a proposta das aulas de arte, na qual o tema atual é a dança, porém feita em uma outra perspectiva, nesse caso na pintura de um mural no Bloco 6 do Instituto Federal de Goiás. Esse é um projeto já iniciado e será continuado e alterado de acordo com a proposta da oficina, nesse caso no movimento das danças. Outro detalhe importante desse projeto é o uso de tons de Azul para a produção do mural.	08h	Clara Eduarda Martins de Castro Silva	Sala T-602	20	SUGEP
2	Ritmos	Esta oficina de ritmos é um ambiente dinâmico e interativo onde os participantes têm a oportunidade de explorar e aprofundar seu entendimento sobre diferentes ritmos musicais pela dança. Os(as) participantes são convidados(as) a experimentar e aprender sobre uma variedade de danças por meio de ritmos de diferentes culturas e gêneros musicais. O foco principal é fornecer uma experiência prática e envolvente	08h	Norberto	Salão de eventos	30	SUGEP

3	Iaijutsu – a arte de desembainhar a espada. (Esta oficina terá continuidade nos dias 06 e 07).	<p>Essa oficina visa explorar um pouco a cultura e história dos Samurais, guerreiros lendários do Japão feudal. Durante a oficina, os participantes aprenderão um pouco sobre a filosofia e ética samurai, bem como sobre algumas de suas armas e técnicas de combate, enfatizando as que são estudadas na escola de artes marciais samurai, Aizu Musô Ryu. Além disso, será oportunizado ao participante aulas práticas, com movimentos iniciais básicos de Iaijutsu como praticado na escola supracitada.</p> <p>O Iaijutsu é uma forma tradicional de arte marcial japonesa que se concentra na rápida e eficiente técnica de desembainhar e cortar com a espada japonesa, conhecida como "katana". O termo "Iaijutsu" é composto pelos caracteres japoneses "iai" (居合), que se refere ao ato de desembainhar a espada, e "jutsu" (術), que significa "arte" ou "técnica".</p> <p>Essa arte é baseada em movimentos fluidos e precisos, com ênfase na concentração e na resposta imediata aos ataques. No Aizu Musô Ryu, os praticantes treinam uma série de técnicas que envolvem a retirada da espada da bainha, o corte preciso e rápido e o subsequente retorno da espada à bainha. Lá, o Iaijutsu é praticado como uma das várias disciplinas que compõem o Currículo da escola, enfatizando o desenvolvimento pessoal, a disciplina mental e o cultivo da concentração.</p> <p>A intenção da oficina, para além do que já foi abordado acima, é promover a compreensão e respeito pela cultura japonesa e fornecer aos participantes uma oportunidade única de explorar um período fascinante da história do Japão</p>	14h	Bruno Alcântara Camargo (Hogosha), Diego Avelino de Moraes Carvalho (Komori) e Ubirajara José Gama de Castro.	Salão de eventos	20	SUGEP
4	Desenvolventre	Oficina de Dança do Ventre no qual se propõe o ensino das técnicas a partir do recorte temático dos elementos da natureza: terra, fogo, água, ar e éter.	10h30min.	Jéssica Cardoso; Nara Cristina; Suzy Milhomem	Salão de eventos	20	SUGEP
05/06/2023 (Quarta-feira)							
Ord.	Oficina	Descrição	Horário	Oficineiro(a)/Professor(a)	Local	Vagas	Inscrição
1	e-Sport é esporte?	Debater as proximidades e distâncias dos esportes tradicionais com a prática do e-Sport, destacando aspectos sociais e culturais. A oficina se dará a partir da apresentação dos principais jogos/competições do eSport, com uma experiência imersiva com o jogo FIFA 23	08h	Antônio Fabricio E. Barbosa	Sala S-602	10	SUGEP
2	Ritmos	Esta oficina de ritmos é um ambiente dinâmico e interativo onde os participantes têm a oportunidade de explorar e aprofundar seu entendimento sobre diferentes ritmos musicais pela dança. Os(as) participantes são convidados(as) a experimentar e aprender sobre uma variedade de danças por meio de ritmos de diferentes culturas e gêneros musicais. O foco principal é fornecer uma experiência prática e envolvente	9h30min.	Norberto	Salão de eventos	30	SUGEP

3	<p>Iaijutsu – a arte de desembainhar a espada. (Esta oficina terá continuidade nos dias 06 e 07).</p>	<p>Essa oficina visa explorar um pouco a cultura e história dos Samurais, guerreiros lendários do Japão feudal. Durante a oficina, os participantes aprenderão um pouco sobre a filosofia e ética samurai, bem como sobre algumas de suas armas e técnicas de combate, enfatizando as que são estudadas na escola de artes marciais samurai, Aizu Musô Ryu. Além disso, será oportunizado ao participante aulas práticas, com movimentos iniciais básicos de Iaijutsu como praticado na escola supracitada.</p> <p>O Iaijutsu é uma forma tradicional de arte marcial japonesa que se concentra na rápida e eficiente técnica de desembainhar e cortar com a espada japonesa, conhecida como "katana". O termo "Iaijutsu" é composto pelos caracteres japoneses "iai" (居合), que se refere ao ato de desembainhar a espada, e "jutsu" (術), que significa "arte" ou "técnica".</p> <p>Essa arte é baseada em movimentos fluidos e precisos, com ênfase na concentração e na resposta imediata aos ataques. No Aizu Musô Ryu, os praticantes treinam uma série de técnicas que envolvem a retirada da espada da bainha, o corte preciso e rápido e o subsequente retorno da espada à bainha. Lá, o Iaijutsu é praticado como uma das várias disciplinas que compõem o Currículo da escola, enfatizando o desenvolvimento pessoal, a disciplina mental e o cultivo da concentração.</p> <p>A intenção da oficina, para além do que já foi abordado acima, é promover a compreensão e respeito pela cultura japonesa e fornecer aos participantes uma oportunidade única de explorar um período fascinante da história do Japão</p>	14h	<p>Bruno Alcântara Camargo (Hogosha), Diego Avelino de Moraes Carvalho (Komori) e Ubirajara José Gama de Castro.</p>	Salão de eventos	20	SUGEP
---	--	--	-----	--	------------------	----	-------

9º JOGOS INTERNOS DO IFG - CÂMPUS CIDADE DE GOIÁS

05/06/2023 (Segunda-feira) - Quadra Poliesportiva do IFG / Câmpus Cidade de Goiás

Ord.	JG	Equipe A	Placar	X	Placar	Equipe B	Modalidade	Horário
1	1	Prod. de Áudio e Vídeo/Esquadrão do XX		X		Agroecologia / Agronomia Veteranos Time 1	Futsal Masculino	07h10min
2	1	Agronomia		X		Cursos Unificados	Futsal Feminino	07h50min
3	1	Agronomia Veteranos Time 1 / Agroecologia		X		Esquadrão do XX/Cinema	Basquete Misto	08h30min.
4	1	Agroecologia/Agronomia Time 2		X		Esquadrão do XX/Cinema/Artes Visuais	Queimada Mista	09h10min.
-		Abertura oficial do 9º Jogos Internos do IFG - Câmpus Cidade de Goiás - Todas as equipes serão chamadas para a entrada oficial na cerimônia de abertura do evento. É necessário que todas as equipes apresentem seus integrantes no cerimonial de abertura.						10 horas

Almoço

5	2	Agronomia Veteranos Time 1		X		Prod. Áudio e Vídeo	Queimada Mista	13h30min.
6	1	Prod. Áudio e Vídeo		X		Esquadrão do XX	Vôlei Misto	14h10min.
7	2	Agronomia Veteranos Time 1		X		Agroecologia/Artes Visuais/Cinema/Agronomia Time 2	Vôlei Misto	15h50min.
8	1	Esquadrão do XX/Prod. Áudio e Vídeo		X		Agronomia Veteranos Time 1/Cinema/Artes Visuais	Handebol Misto	16h30min.

06/06/2023 (Terça - feira) - Quadra Poliesportiva do IFG / Câmpus Cidade de Goiás

Ord.	JG	Equipe A	Placar	X	Placar	Equipe B	Modalidade	Horário
9	2	Agroecologia/Agronomia Time 2		X		Prod. de Áudio e Vídeo/Esquadrão do XX	Futsal Masculino	07h10min
10	2	Cursos Unificados		X		Agronomia	Futsal Feminino	07h50min
11	2	Prod. Áudio e Vídeo		X		Agronomia Veteranos Time 1 / Agroecologia	Basquete Misto	08h30min.
12	3	Agroecologia/Agronomia		X		Agronomia	Queimada	09h10min.

		a Time 2				Veteranos Time 1	Mista	
13	4	Esquadrão do XX/Cinema/Artes Visuais		X		Prod. Áudio e Vídeo	Queimada Mista	09h50min.
14	3	Prod. Áudio e Vídeo		X		Agronomia Veteranos Time 1	Vôlei Misto	10h30min.
15	4	Esquadrão do XX		X		Agroecologia/Artes Visuais/Cinema/Agronomia Time 2	Vôlei Misto	11h10min.
Almoço								
16	2	Agronomia Veteranos Time 1/Cinema/Artes Visuais		X		Esquadrão do XX/Prod. Áudio e Vídeo	Handebol Misto	13h30min.
17	5	Agroecologia/Agronomia Time 2		X		Prod. Áudio e Vídeo	Queimada Mista	14h10min.
18	6	Esquadrão do XX/Cinema/Artes Visuais		X		Agronomia Veteranos Time 1	Queimada Mista	15h50min.
19	3	Agroecologia / Agronomia Veteranos Time 1		X		Agroecologia/Agronomia Time 2	Futsal Masculino	16h30min.
07/06/2023 (Quarta-feira) - Quadra Poliesportiva do IFG / Câmpus Cidade de Goiás								
Ord.	JG	Equipe A	Placar	X	Placar	Equipe B	Modalidade	Horário
20	3	Esquadrão do XX/Cinema		X		Prod. Áudio e Vídeo	Basquete Misto	07h10min
21	5	Prod. Áudio e Vídeo		X		Agroecologia/Artes Visuais/Cinema/Agronomia Time 2	Vôlei Misto	07h50min
22	6	Esquadrão do XX		X		Agronomia Veteranos Time 1	Vôlei Misto	08h30min.
23	7	1º COLOCADO GERAL		X		2º COLOCADO GERAL	Final Vôlei Misto	09h10min.
24	7	1º COLOCADO GERAL		X		2º COLOCADO GERAL	Final Queimada Mista	09h50min.
25	4	1º MELHOR COLOCADO GERAL		X		2º MELHOR COLOCADO	Final Basquete Misto	10h30min.
26	4	1º MELHOR COLOCADO GERAL		X		2º MELHOR COLOCADO	Final Futsal Masculino	11h10min.
Almoço								
ENCERRAMENTO DO EVENTO								